Пояснительная записка

Название проекта: Space Worker

Автор: Наслузов Степан

Игра «Space Worker» создана по мотивам известной японской игры «Сокобан». Работник должен переместить все ящики на лэндинги. В игре всего 101 уровень. Предусмотрен функционал сохранения, загрузки ранее сохраненной игры, перезапуска текущего уровня (реализовано «право на ошибку»). Игра имеет музыкальное сопровождение и спецэффекты.

В реализации «движка» игры использована теория конечных автоматов посредством таблицы переходов – этот трюк позволяет значительно сократить количество многоуровневых проверок в основном игровом цикле.

Карты уровней сохранены в локальной базе данных. Каждый конкретный уровень представлен одной строкой в 441 символ, каждый из которых кодирует конкретный спрайт игрового поля.

В игре реализвана примитивная безопасность пользовательских данных: для сохранения или загрузки ранее сохраненной игры необходимо знать имя пользователя и его личный пин-код.

